

**panorama\_pervers**

**weiter**

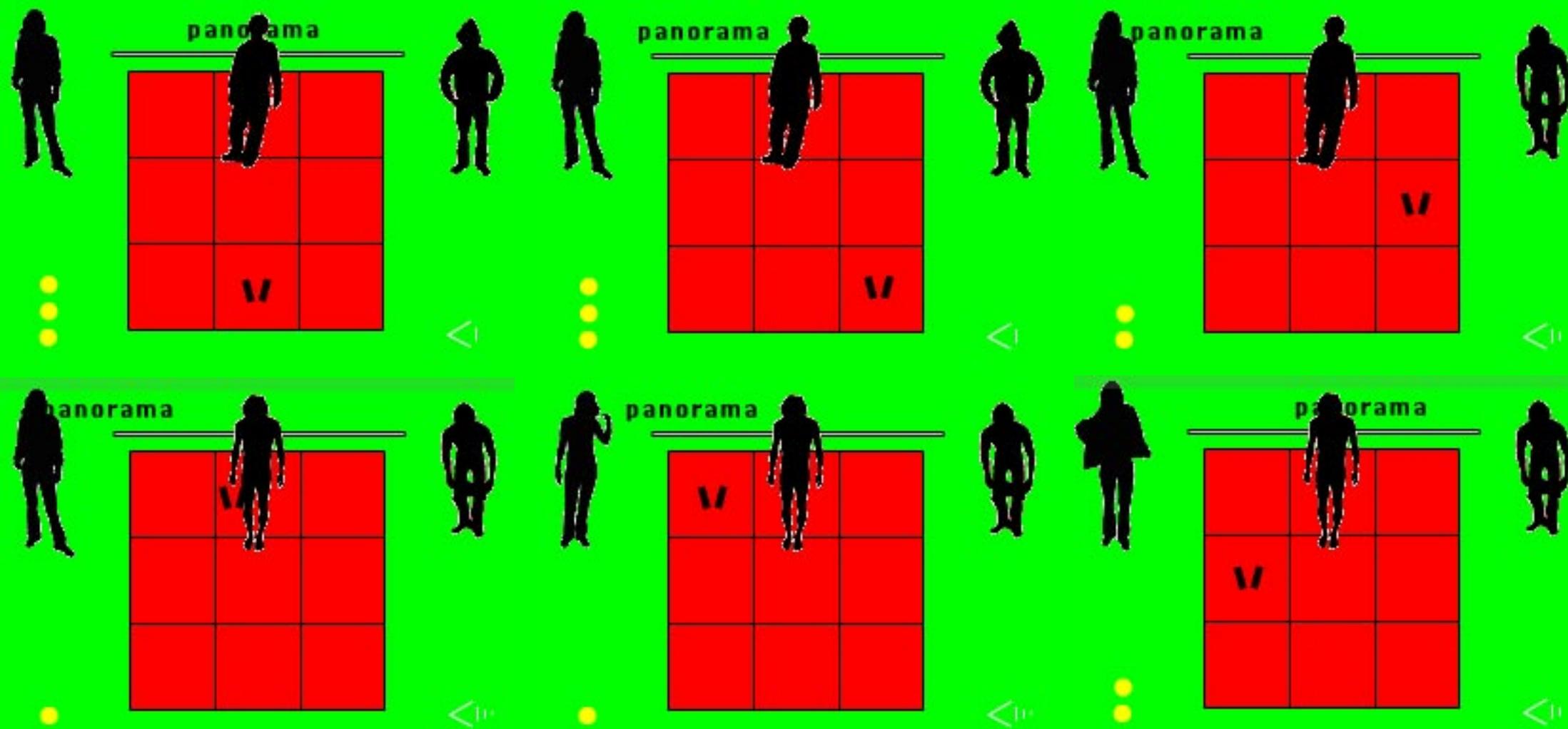
# konzept

Auf der Leinwand erscheint ein Panorama eines Raumes oder einer Landschaft mit Personen im Vordergrund. Das Panorama und die Personen lassen sich über die Bewegungen des Users rotieren. Während sich das Panorama bei seitlicher Bewegung des Users dreht, findet die Interaktion mit den Personen in Richtung Screen statt. Nähert sich der User dem Screen ziehen sich die Personen im Panorama immer mehr aus, parallel dazu wird das Licht gedimmt und die Musik wird immer härter. Bewegt sich der User vom Screen weg geschieht das Umgekehrte.

zurück

weiter

# ablauf



zurück

weiter

# medien

- rote hölle
- screen
- bewegungsmelder
- musik
- licht
- spieltrieb des users

zurück

weiter

**danke**

**zurück**

**home**