

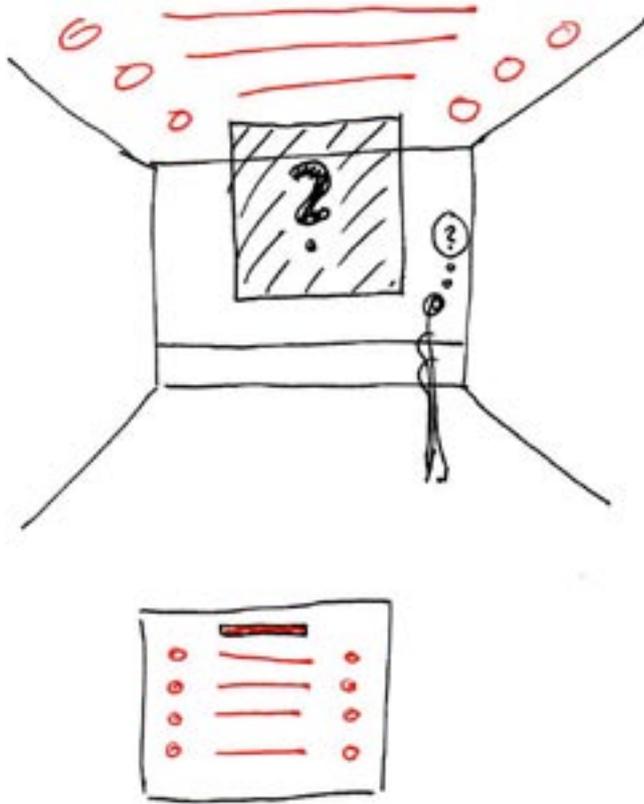
Die Meisten kennen wohl noch die bekannte Kindersendung „eins zwei oder drei“ in welcher es galt aus drei Antworten zu einer Frage die Richtige herauszukriegen.



Wir beabsichtigen die rote Hölle als Quizraum umzunutzen. Auf der Beamerleinwand werden laufend Fragen aus der Architektur projiziert. Nach einer kurzen Bedenkzeit muss der Besucher der roten Hölle seinen Standort einnehmen in der roten Hölle und erfährt darauf durch Aufleuchten einer Bestimmten Lichtreihe ob er wirklich richtig lag mit seiner Antwort. Ansonsten befindet sich der oder die Quizteilnehmer im dunklen Bereich.

Falls es möglich ist mit den installierten Bewegungsmeldern die Position eines einzelnen Spielers zu bestimmen, ist es denkbar zu den Lichtern noch ein Akustisches Signal einzuspielen wie Applaus oder ein „Leider Nein“ und die Projektion anzupassen. Sowie ein optisches Gewitter zu inszenieren a la 80er Jahre Gameboxen.

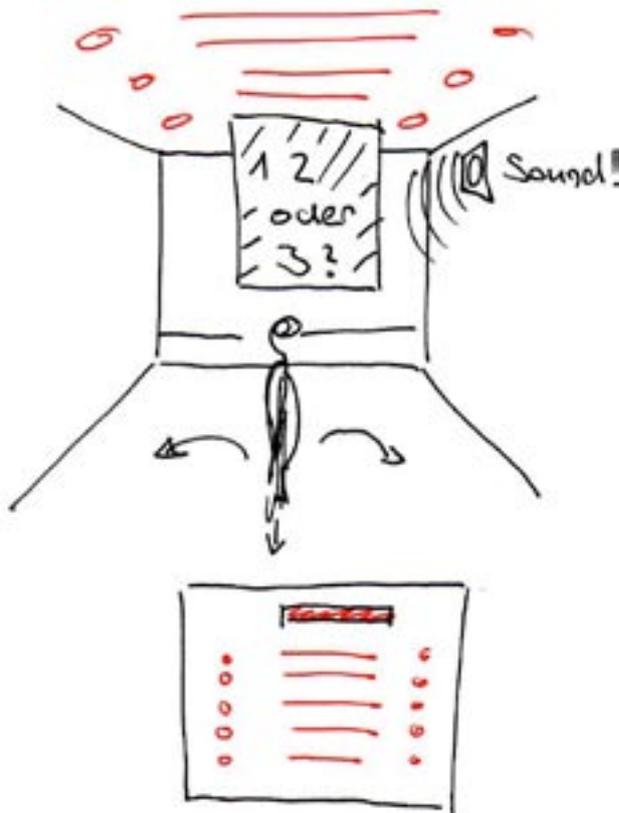
Spielablauf in Skizzen und Bildern



Dem Spieler wird auf dem Screen eine Frage gestellt. Alle Lichtreihen sind eingeschaltet (Grundrisskizze mit Lichtreihen und Screen unten)

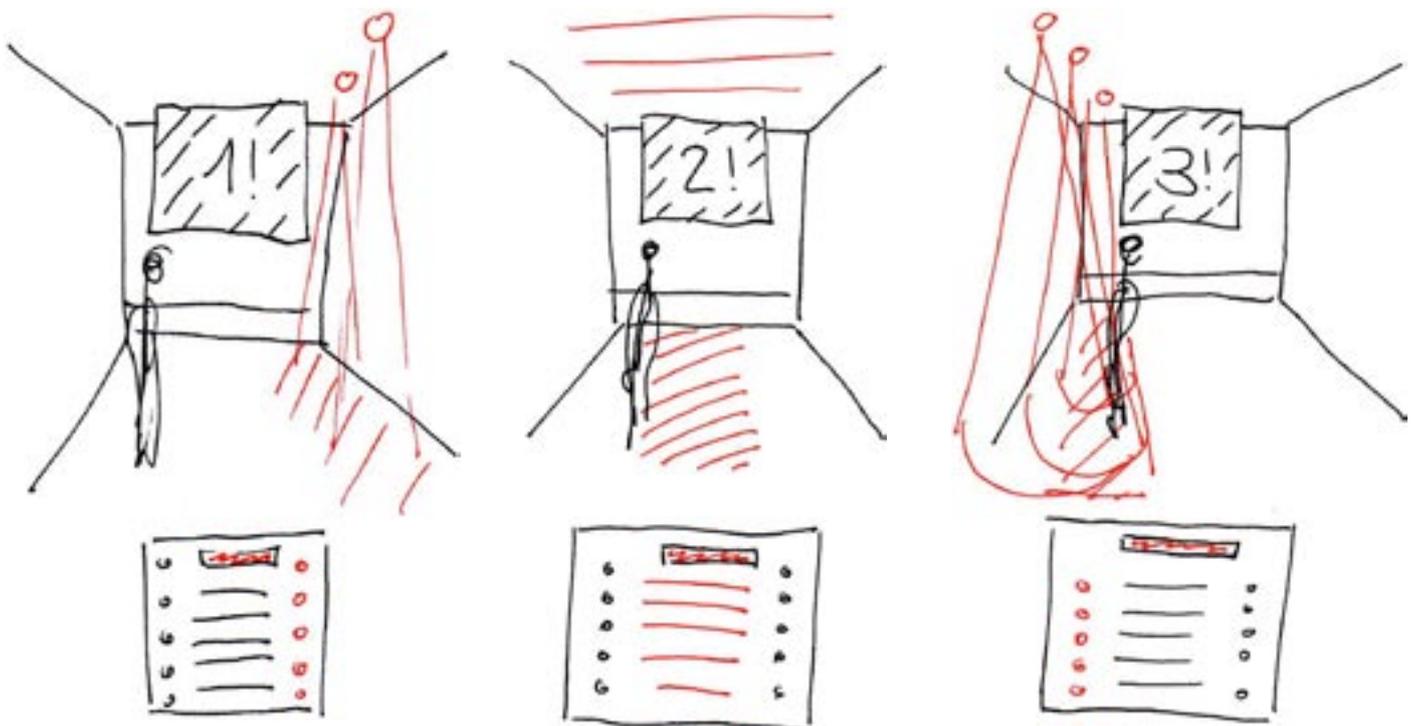
Screeeneinblendung





Der Spieler wird aufgefordert
12 oder drei zu wählen...

...und sieht ob er richtig steht





Optionen des Spiels sind:
Der Bewegungsmelder stellt kurz vor der Freigabe der Lösung (alle Lichter noch an) fest, wo der Spieler steht und speichert ihn in seinem Spielaccount